

# 2006/02/18 第8回 V1リーグ(男子)

## Match Result

試合番号 **343**

### B 試合結果速報

会場名: 福井市体育館(福井)

開始時刻 14:00

観客数 400

主審: 有乗 正志

副審: 入場 賢則

判定員: 寺島 美徳

東京ヴェルディ					試合時間	大同特殊鋼									
監督: 山中 禎一郎					1:33	監督: 東岡 昇									
1Set	2Set	3Set	4Set	5Set	3	25	1set(19')	15	1	1Set	2Set	3Set	4Set	5Set	
14 27 13	14 27 13 (1)	14 27 1 (19)	14 27 1			18	2set(23')	25			6 7 8	6 7 8	6 7 8 (14)	6 7 8	
2 15 12 (19)	2 15 12 (7)(19)	7 15 12	7 15 12 (2)			25	3set(22')	21			2 12 9 (14)	2 12 9 (14)	2 12 9	2 12 9 (4)	
チームフォルト / 3						93	4set(20')	15	チームフォルト / 4						
サブリース成功率 / 70.8%								76	サブリース成功率 / 79.7%						

通算: 8勝3敗  
勝率: 0.7273

通算: 3勝8敗  
勝率: 0.2727

評価	失点	得点	打数	技術成績	打数	得点	失点	評価		
決定率(%)	51.0	5	49	96	アタック総数	109	49	13	45.0	決定率(%)
決定率(%)	57.1	2	12	21	(内バックアタック)	10	6	2	60.0	決定率(%)
セット平均(本)	3.25	-	13	-	ブロック	-	5	-	1.25	セット平均(本)
効果率(%)	5.5	13	2	92	サーブ	77	1	12	6.9	効果率(%)
		-	29	-	相手のミス	-	21	-		
		18	93	188	合計	186	76	25		

12	13	27	14	2	15	19	7	1C	0L	17	6	No.	9	8	7	6	2	12	14	4	16L	15	13C	1
奥田 晃	等々力 広人	溝口 信一	アライズ 大	諸隈 英人	倉内 哲	中田 学	渡邊 友嗣	濱口 純一	今井 起之	稲田 秀孝	高橋 洋史	選手名	田浦 健一郎	橋満 裕也	西久保 亮太	若山 智昭	岩永 裕也	上野 和也	齋藤 義人	倉田 真	川合 一滋	小林 雅也	亀田 圭司	塚田 尚久
4	2	4	4	3	4	3	3	3	4	0	0	出場セット	4	4	4	4	4	4	3	1	4	0	0	0
1	1	12	31	11	13	0	21	6	0			打数	3	12	17	23	20	34	0	0	0			
1	1	6	18	4	4	0	11	4	0			アタック	1	6	7	14	7	14	0	0	0			
0	0	1	0	1	1	0	2	0	0			得点	0	3	3	1	1	5	0	0	0			
---	---	50.0	58.1	36.4	30.8	---	52.4	---	---			失点	---	50.0	41.2	60.9	35.0	41.2	---	---	---			
0	0	0	13	3	0	0	4	1	0			決定率	---	---	---	75.0	---	50.0	---	---	---			
0	0	0	8	1	0	0	2	1	0			打数	0	0	2	4	0	4	0	0	0			
0	0	0	0	1	0	0	1	0	0			得点	0	0	1	3	0	2	0	0	0			
---	---	---	61.5	33.3	---	---	50.0	---	---			失点	0	0	1	0	0	1	0	0	0			
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---			決定率	---	---	---	75.0	---	50.0	---	---	---			
3	0	4	3	1	2	0	0	0	0			得点	0	0	0	1	1	3	0	0	0			
0.75	---	1.00	0.75	0.33	0.50	---	---	---	---			セット平均	---	---	---	0.25	0.25	0.75	---	---	---			
15	7	12	22	6	8	4	7	11	0			打数	11	13	10	21	9	9	3	1	0			
0	0	0	2	0	0	0	0	0	0			得点	0	0	0	1	0	0	0	0	0			
0	0	2	4	2	0	2	1	2	0			失点	0	1	1	5	1	2	1	1	0			
5.0	3.6	---	11.8	4.2	6.3	---	---	2.3	---			効果率	---	1.9	7.5	12.1	8.3	8.3	---	---	---			
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0			ノータッチ	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
0	0	0	2	0	0	0	0	0	0			エース	0	0	0	1	0	0	0	0	0			
3	1	0	4	1	2	2	0	1	0			効果	0	1	3	7	3	3	1	0	0			
0	10	0	0	10	0	1	5	25	14			受数	0	0	51	3	0	1	0	0	24			
0	5	0	0	6	0	0	3	20	12			成功	0	0	43	2	0	0	0	0	18			
---	---	---	---	---	---	---	---	80.0	85.7			成功率	---	---	84.3	---	---	---	---	---	75.0			

アタック決定率(%) = 得点 ÷ 打数 × 100  
 ブロック決定本数(本) = 得点 ÷ セット数  
 サブリース成功率(%) = 成功 ÷ 受数 × 100  
 サブ効果率(%) = (ノータッチ × 100 + エース × 80 + 効果 × 25) ÷ 打数

規定数: アタック = 出場セット数 × 3以上の打数 + 10.0%以上の決定率  
 バックアタック = 出場セット数 × 1以上の打数 + 10.0%以上の決定率  
 ブロック = 1セット × 0.10本以上の決定本数  
 サブ = 出場セット × 2本以上の打数 + 1.0%以上の効果率  
 サブリース = 出場セット × 2本以上の受数 + 70.0%以上の成功率